Que es una entidad?

una entidad es un objeto que representa un concepto o una cosa del mundo real, como una persona, un lugar o un evento, y que puede ser modelado a través de una clase en la programación orientada a objetos.

Que tipo de entidades podemos definir?

Personas

Productos

Definir el concepto de clase y objeto

Objeto: objeto es una instancia de una clase que tiene su propia identidad, estado y comportamiento.

Persona persona1 = new Persona("Juan", 30, "Calle 123");

Clase: una clase es un tipo de datos que define un conjunto de variables de instancia y métodos que pueden ser utilizados para crear objetos

Clase: objeto es una instancia de una clase que tiene su propia identidad, estado y comportamiento.